



France Vietnam golf Association

Championnat MATCH-PLAY FVG

Règlement du tournoi

1. Règle du Match-Play

1.1. Former l'équipe

Le formule de jeu est évolué depuis la dernière saison, il n'y a plus de phase de poule et phase d'élimination directe mais uniquement des matchs en format championnat qui compte des points pour votre classement et le classement de votre équipe.

L'ensemble des joueurs éligibles aux tournoi sera divisé en 2 équipes. Vous ferez partie d'une équipe par un tirage aux sortes, équitablement en handicap ffgolf entre les équipes (tirage par logiciel au hasard). Vous jouerez uniquement les matchs contre les membres des autres équipes. Pour gagner du temps, à votre décision, jouer contre plusieurs adversaires dans un même match sera toléré.

Par exemple, il y a 20 joueurs, divisés en 2 groupes A et B de 10 joueurs chacun. Chaque membre de groupe A joue contre 10 membres de groupe B et réciproquement. Au total, chaque joueur jouera 10 matchs.

1.2. Comment gagner un match

Le jeu se joue par trou. La compétition se déroule en stroke. Un trou est gagné par le joueur qui entre sa balle dans le trou dans le plus petit nombre de coups, en tenant en compte de la différence des HDC.

La partie est gagnée par le joueur qui mène par un nombre de trous supérieur au nombre de trous restant à jouer.

Comment calculer

Calculer d'abord votre handicap de jeu (Hcp) en fonction du parcours :

$Hcp \text{ de jeu} = \text{Index} \times \text{Slope} / 113$

Le joueur ayant le Hcp de jeu le plus haut reçoit un nombre de coups «N» égal aux 3/4 de la différence entre son handicap de jeu et celui de son adversaire.

Ce chiffre N est arrondi comme dans l'exemple suivant : $N=3,5 \Rightarrow N=4$; $N=3,4 \Rightarrow N=3$.

Et N ne peut être supérieur à 18.

Les «N» coups reçus sont attribués sur les trous dont le HDC est de 1 à N du parcours.

Exemple 1 :

Joueur A avec HDC de jeu 16

Joueur B avec HDC de jeu 13

$N = (16-13) \times 3/4 = 2.25 \rightarrow 2$.

Donc, pour les trous dont le HDC de 1 et 2 :

- Score de A > Score de B +1 → B gagne
- Score de A = Score de B +1 → trou égale
- Score de A < Score de B +1 → A gagne

pour les trous dont le HDC de 3 à 18 :

- Score de A > Score de B → B gagne
- Score de A = Score de B → trou égale
- Score de A < Score de B → A gagne

1.3. Comment gagner le tournoi

Pour un match : 3 points pour le gagnant, 0 point pour le perdant, 1 point pour chaque joueur en cas de match nulle.

Classement individuel :

Le classement se fait par le nombre total des points encaissés.

En cas d'égalité de point total à la fin, les joueurs seront départagés par leur résultat d'affrontement direct puis, si nécessaire au joueur dont l'index est le plus bas.

L'équipe gagnant :

La somme des points gagnés par chaque membre est le nombre de point de l'équipe. L'équipe remporte le tournoi est l'équipe qui a le nombre de point final le plus élevé.

2. Choix du parcours

Les joueurs choisissent le parcours ensemble. Si un accord ne peut être trouvé le parcours retenu sera le Golf Courson Monteloup. (Faites-vous plaisir !)

3. Boules de départ

Les femmes partent des boules rouges et les hommes des boules jaunes.

4. Transmettre les résultats

Le gagnant transmet le résultat (nombre de points d'avance / nombre de trous restant à jouer) au responsable du tournoi. (match-play@francevietnamgolf.fr)

5. Le timing « Importantissime »

Le dernier Match doit avoir lieu avant la compétition de fin de saison

Règle timing : Le rythme entre chaque journée/tour sera défini par le responsable du tournoi; il doit être respecté. Si le match-play n'a pas été réalisé avant la limite préconisée les deux participants auront 0 point.

6. Accords préalables

Les joueurs s'accorderont avant le début de la rencontre sur le nombre de coups reçus, l'honneur au départ et le droit de placer ou non la balle.

Si aucun autre système de départage n'est défini la règle de base s'appliquera par défaut.

France Vietnam golf
Championnat MATCH-PLAY FVG
Planning Prévisionnel

1. Planning : du dimanche 20 octobre 2024 au dimanche 12 octobre 2025

2. Limite préconisée par journée à définir par rapport aux nombres de Match à jouer

- 1^{ère} journée :
- 2^{ème} journée :
- 3^{ème} journée :
- 4^{ème} journée :
- 5^{ème} journée :
- 6^{ème} journée :
- 7^{ème} journée :
- 8^{ème} journée :
- 9^{ème} journée :
- 10^{ème} journée :
- 11^{ème} journée :
- 12^{ème} journée :
- 14^{ème} journée :
- 15^{ème} journée :
- ...